

# الرحال

لعبة إلكترونية للترحال الآمن  
بين مواقع التواصل الاجتماعي



وزارة التربية والتعليم  
Ministry of Education

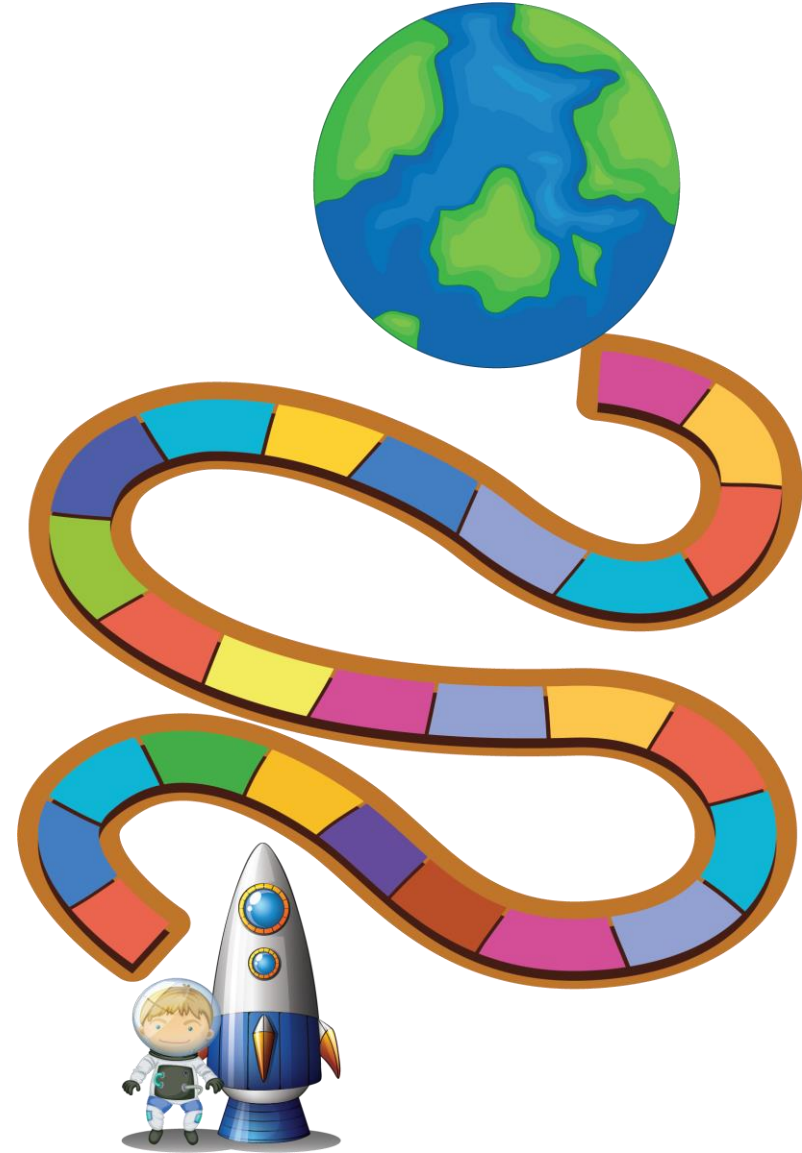


إعداد/ علوي السيد باقر حسين  
اختصاصي تكنولوجيا التعليم



الاستخدام الذكي لتطبيقات التواصل الاجتماعي إحدى مهارات القرن الحادي والعشرين. في هذه اللعبة التعليمية ستتعلم مبادئ الاستعمال الآمن في وسائل التواصل الاجتماعي.

تتكون هذه اللعبة من أربع مراحل ومحطات، في كل مرحلة ستوقف عند محطة يتطلب منك خلالها بعض المهام، وستحصل على نقاط تؤهلك للانتقال إلى المحطة التالية، وعند وصولك لآخر مرحلة ومحطة مع أكبر عدد من النقاط فإن هناك مفاجأة في انتظارك!



# دليل اللعبة | تعليمات اللعبة

## ➤ موضوع اللعبة:

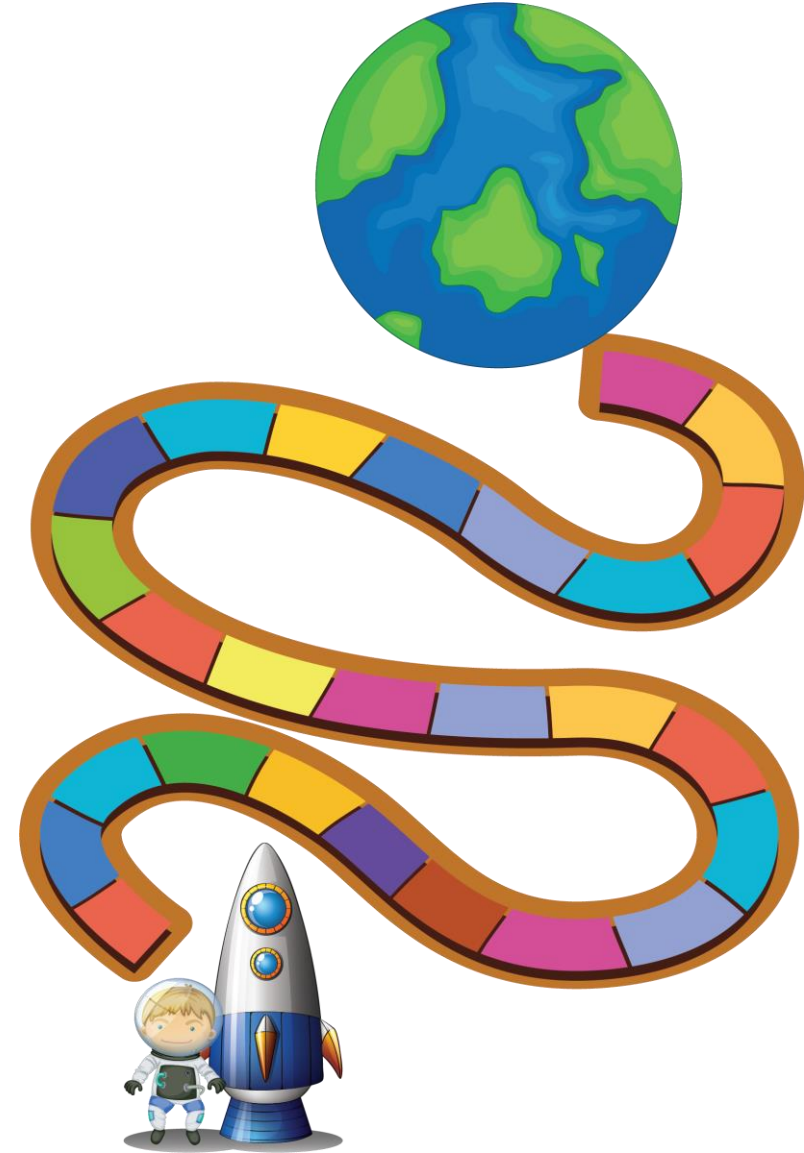
الاستعمال الآمن في وسائل التواصل الاجتماعي.

## ➤ المرحلة الدراسية:

تصلح هذه اللعبة لطلاب الصف الأول إعدادي

## ➤ متطلبات اللعبة:

حاسوب أو هاتف ذكي، خدمة إنترنت، أوراق وأقلام



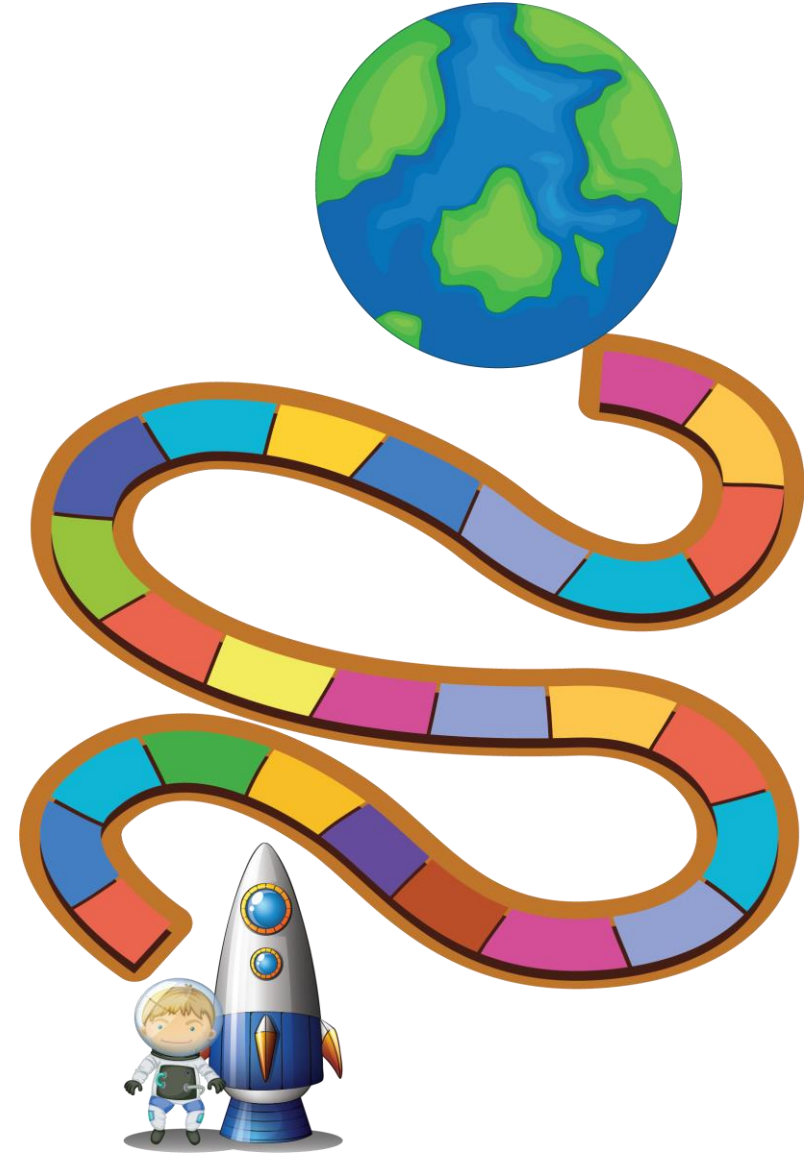
# دليل اللعبة | مراحل اللعبة

## ➤ المحطة الأولى:

**عنوان المحطة:** تعريف مواقع وأهداف وسائل التواصل الاجتماعي.

## ➤ خطوات الدخول إلى اللعبة والإجابة:

- باستخدام المتصفح أدخل على موقع [padlet.com](http://padlet.com)
- أدخل على الصفحة المخصصة التي سيزودك بها المعلم
- اضغط في أي مساحة في الصفحة وأكتب تعريف وسائل التواصل الاجتماعي



➤ عند أداء هذه المهمة ستحصل:



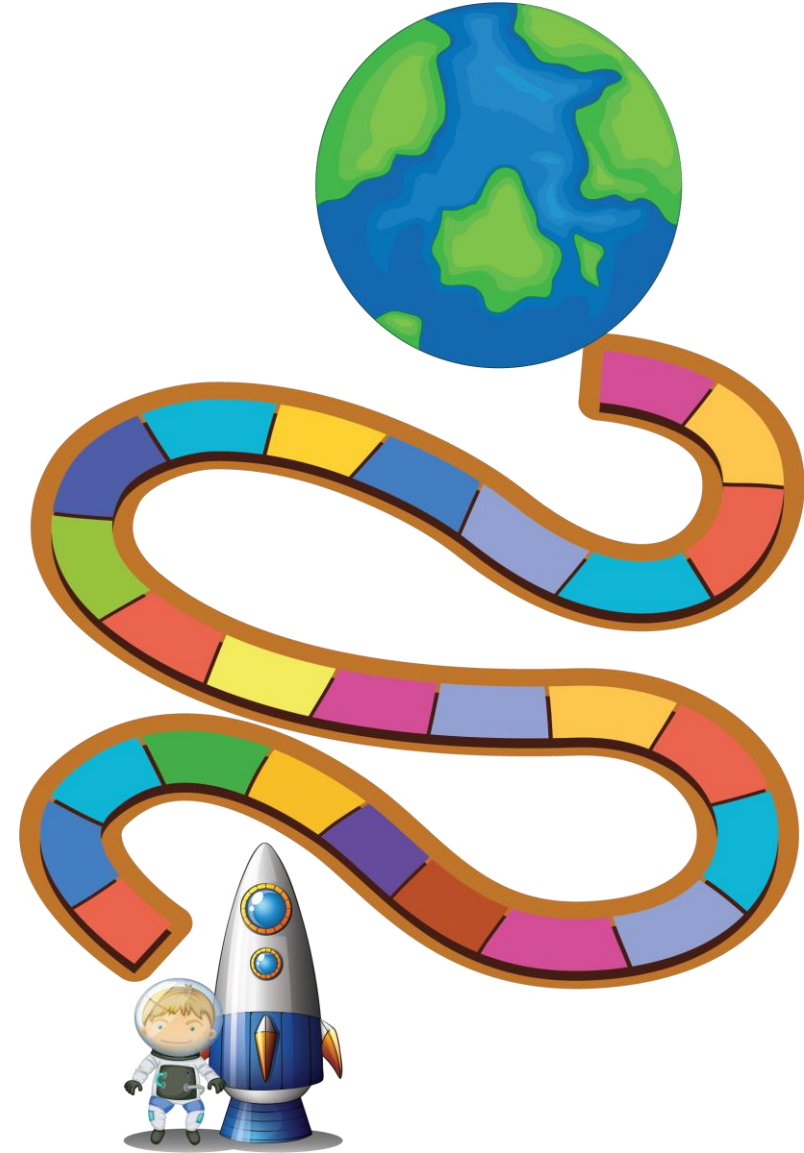
# دليل اللعبة | مراحل اللعبة

## ➤ المحطة الثانية:

عنوان المحطة: نصائح عند استعمال المواقع الاجتماعية

## ➤ خطوات الدخول إلى اللعبة والإجابة:

- باستخدام المتصفح أدخل على موقع [zzish.com](http://zzish.com)
- أكتب الرمز المخصص للعبة
- أكتب اسمك
- أجب أسئلة المسابقة



➤ عند حصولك ٨٠% ستحصل:



# دليل اللعبة | مراحل اللعبة

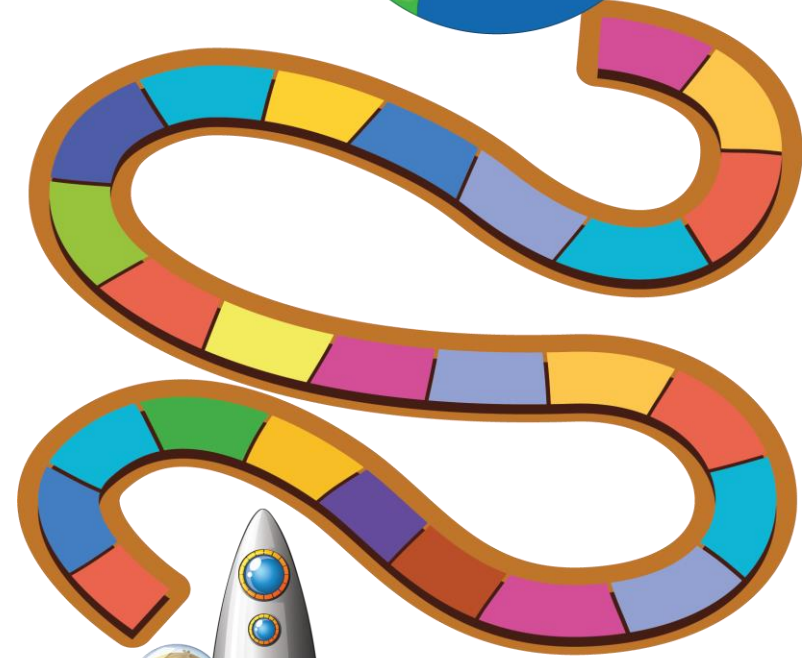
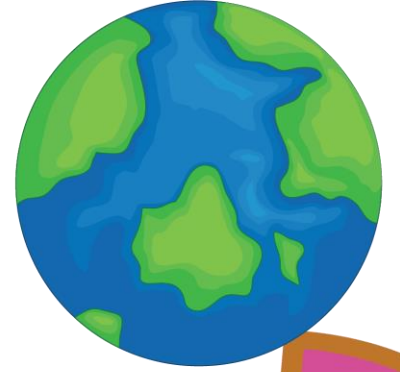
## ➤ المحطة الثالثة:

**عنوان المحطة:** كيف تتعامل مع صفحة إعدادات الخصوصية لوسائل التواصل الاجتماعي

## ➤ خطوات اللعبة والإجابة: مدة تنفيذ المهمة ١٥ دقيقة

- كَوْن مع زملائك مجموعة تعاونية
- المجموعة تتكون من قائد، وكاتب، ومستكشفين
- مهمة كل عضو هي:
- القائد: الإشراف ومتابعة تنفيذ المهام وعرض ما تم تنفيذه
- المستكشفين: الدخول على مواقع التواصل الاجتماعي والبحث عن إعدادات الخصوصية فيها
- الكاتب: تدوين الملاحظات والإجابات

➤ عند حصولك على: موقع واحد تحصل ★ موقعين تحصل ★★



# دليل اللعبة | مراحل اللعبة

## ➤ المحطة الرابعة:

**عنوان المحطة:** انتهاك وخرق تشريعات الملكية الفكرية

## ➤ خطوات اللعبة والإجابة: مدة تنفيذ المهمة ١٠ دقائق

- أدخل على صفحة المسابقة الإلكترونية
- أجب على أسئلة المسابقة وهي من نوع اختيار متعدد

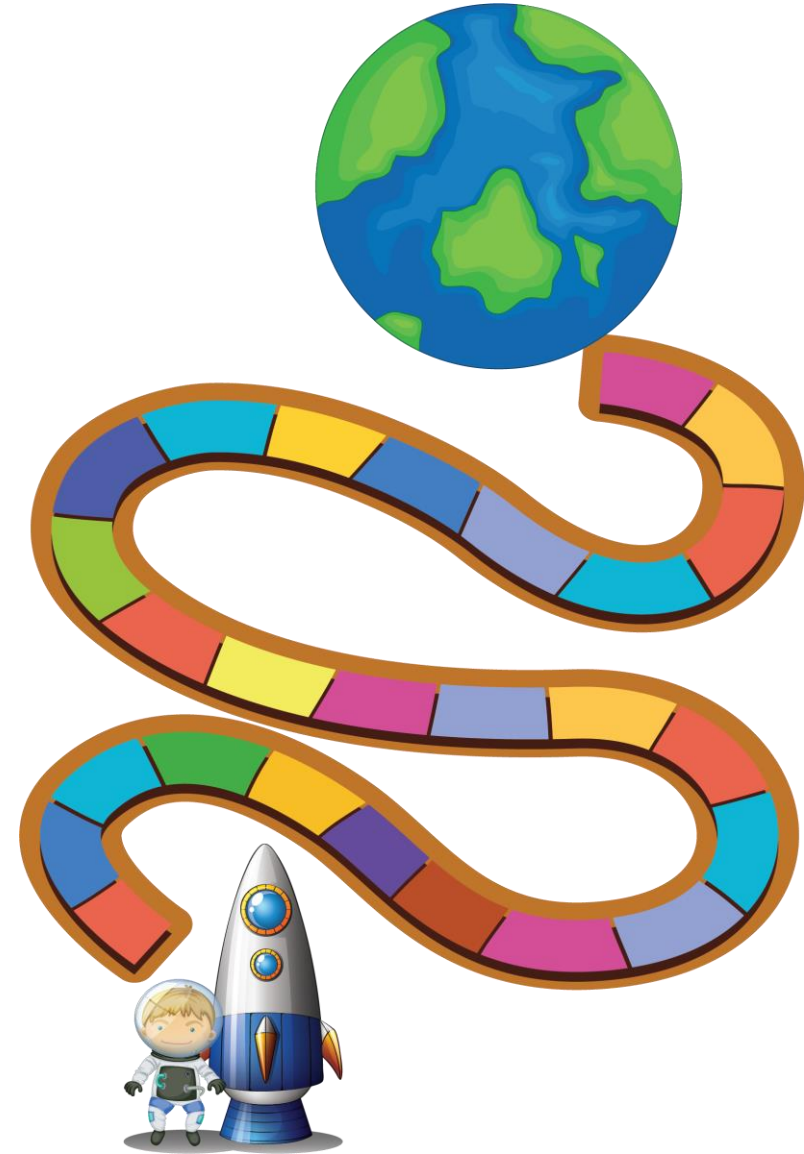
ملاحظة: المسابقة افتراضية تم اعدادها باستخدام MS Forms



➤ عند حصولك أقل من ٧٠% ستحصل:



➤ عند حصولك أعلى من ٧٠% ستحصل:



# دليل اللعبة | مراحل اللعبة

## ➤ النقاط النهائية:

عند انتهائك من مراحل ومحطات اللعبة ستحصل على الجائزة التالية حسب ما حصلت عليه من نقاط:



**الكأس الفضي**  
تحصل عليه عندما تجمع  
بين ٥ إلى ٧ نقاط



**الكأس الذهبي**  
تحصل عليه عندما  
تجمع أكثر من ٧ نقاط

